

Aufgabe / problème 1:

- (a) Verwenden Sie die Gleichung
Utiliser deux fois l'équation

$$1 - e^{ik} = e^{i\frac{k}{2}} \left(e^{-i\frac{k}{2}} - e^{i\frac{k}{2}} \right) = -2i e^{i\frac{k}{2}} \sin\left(\frac{k}{2}\right)$$

zwei mal (mit verschiedenen Werten für k), um die Summe
avec des valeurs différentes de k , pour réécrire la somme

$$S_n = \sum_{k=0}^n e^{ik\alpha}$$

als Bruch von zwei Termen zu schreiben. Der Nenner muss reell sein.
comme fraction de deux termes simples. Le dénominateur doit être réel.

- (b) Mit Hilfe des Resultates von (a) ist die folgende Formel herzuleiten.
À l'aide du résultat (a) trouver la formule

$$\sin \alpha + \sin (2 \alpha) + \sin (3 \alpha) + \dots + \sin (n \alpha) = \frac{\sin \left(\frac{n}{2} \alpha\right) \sin \left(\frac{n+1}{2} \alpha\right)}{\sin \left(\frac{\alpha}{2}\right)}$$

Aufgabe / problème 2:

Gegeben sind zwei Punkte durch $\vec{A} = (1, 2, 5)$
und $\vec{B} = (7, 4, 3)$ und die parametrisierte Gerade g durch

Examiner les deux points $\vec{A} = (1, 2, 5)$ et
 $\vec{B} = (7, 4, 3)$ et la droite g donnée par la paramétrisation

$$g : \quad \vec{x}(t) = \begin{pmatrix} 6 \\ 9 \\ 8 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 5 \end{pmatrix} \quad t \in \mathbb{R}$$

- | | |
|--|--|
| <p>(a) Bestimmen Sie einen Punkt \vec{C} auf der Geraden g, sodass das Dreieck ABC gleichschenkelig wird. ($AC = BC$).</p> | <p>(a) Trouver un point \vec{C} sur la droite g tel que le triangle ABC soit isocèle. ($AC = BC$).</p> |
| <p>(b) Bestimmen Sie die Fläche dieses Dreiecks.</p> | <p>(b) Calculer l'aire de ce triangle.</p> |

Aufgabe / problème 3:

Soit

Sei

$$A(\alpha) = \begin{bmatrix} 2 & 0 & \alpha \\ 1 & -2 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

- | | |
|--|--|
| (a) Il existe une valeur de α , tel que la matrice $A(\alpha)$ n'est pas inversible. trouver cette valeur. | (a) Es gibt einen Wert von α , sodass die Matrix $A(\alpha)$ nicht invertierbar ist. Finden Sie diesen Wert. |
| (b) Avec la valeur de α trouver ci-dessus, trouver tous les solutions de l'équation lineaire $A(\alpha) \vec{x} = \vec{0} \in \mathbb{R}^3$. | (b) Für den oben gefundenen Wert von α sind alle Lösungen der linearen Gleichung $A(\alpha) \vec{x} = \vec{0} \in \mathbb{R}^3$ zu bestimmen. |
| (c) Trouver toutes les solutions du système suivant, d'une façon exacte. | (c) Finden Sie alle Lösungen des folgenden Gleichungssystems. Die Lösungen müssen exakt sein. |

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Aufgabe / problème 4:

Une application affine $F : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ transforme le triangle ABC avec $A(0,0)$, $B(2,0)$ et $C(1,3)$ en le nouveau triangle $A'B'C'$ avec $A'(\frac{3}{4}, \frac{-5}{2})$, $B'(\frac{7}{4}, -1)$ et $C'(\frac{7}{2}, \frac{23}{4})$. On a

Durch eine affine Abbildung $F : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ wird das Dreieck ABC mit $A(0,0)$, $B(2,0)$ und $C(1,3)$ in das neue Dreieck $A'B'C'$ abgebildet mit $A'(\frac{3}{4}, \frac{-5}{2})$, $B'(\frac{7}{4}, -1)$ und $C'(\frac{7}{2}, \frac{23}{4})$. Es gilt

$$F(\vec{x}) = M \cdot \vec{x} + \vec{c}$$

Donner des résultats exacts (sans calculatrice).

Die Resultate sind exakt anzugeben (ohne Taschenrechner).

- | | |
|--|--|
| (a) Trouver le vecteur \vec{c} et la matrice M . | (a) Bestimmen Sie den Vektor \vec{c} und die Matrix M . |
| (b) Calculer les valeurs et vecteurs propres de cette matrice M . | (b) Bestimmen Sie die Eigenwerte und Eigenvektoren der Matrix M . |
| (c) L'application F ci-dessus transforme le cercle unité $x^2 + y^2 = 1$ en une ellipse. Dessiner cette ellipse. | (c) Die Abbildung F transformiert den Einheitskreis $x^2 + y^2 = 1$ in eine Ellipse. Zeichnen Sie diese Ellipse. |
| (d) Trouver les longueurs des demi-axes de cette ellipse et l'aire. | (d) Bestimmen Sie die Längen der Halbachsen und die Fläche der Ellipse. |

Aufgabe / problème 5:

L'équation d'un cercle est

Eine Kreisgleichung hat die Form

$$a(x^2 + y^2) + bx + cy + d = 0$$

Ce cercle passe par les points

Dieser Kreis geht durch die Punkte

$$P_1 = (5/3) \quad , \quad P_2 = (-2/2) \quad \text{et/und} \quad P_3 = (-1/3)$$

- | | |
|---|---|
| (a) Trouver un système d'équations pour les coefficients a , b , c et d . | (a) Stellen Sie ein Gleichungssystem auf für die Koeffizienten a , b , c und d . |
| (b) Réécrire ce système sous la forme d'une matrice augmentée. | (b) Schreiben Sie dieses Gleichungssystem in der Form einer erweiterten Matrix. |
| (c) Transformer cette matrice sous la forme d'une échelle. Tous les nombres doivent être des nombres entiers. | (c) Bringen Sie die Matrix in Treppengestalt. Hierbei sollen alle Zahlen ganz sein. |
| (d) Donner une formule explicite pour calculer toutes les solutions de ce système; pas besoin de calculer les solutions. | (d) Geben Sie eine Formel um alle Lösungen des Gleichungssystems auszurechnen. Es ist nicht notwendig die Lösungen auszurechnen. |
-

Aufgabe / problème 6:

In der geometrischen Optik können folgende Vektoren untersucht werden.

En optique géométrique, on peut utiliser les vecteurs

$$\begin{pmatrix} y \\ \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \text{Abstand von der optischen Achse} \\ \text{Winkel bezüglich optischer Achse} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \text{distance de l'axe optique} \\ \text{angle par rapport à l'axe optique} \end{pmatrix}$$

Es ergeben sich dann die folgenden Transfermatrizen

On arrive a des matrice de transfert suivantes

Beschreibung/description	Matrix/matrice
Ausbreitung, Strecke s distance à parcourir s	$T(s) = \begin{bmatrix} 1 & s \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$
konkave dünne Linse, Brennweite f lentille concave, longueur focale f	$L(f) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{1}{f} & 1 \end{bmatrix}$

Tabelle 1: Zwei Transfermatrizen in der geometrischen Optik

Bei einer einfachen geometrischen Anordnung sind ein 2 cm grosses Objekt und der Projektionsschirm 50 cm voneinander entfernt. Eine dünne Linse mit Brennweite f sei x cm vom Objekt entfernt. Der Lichtstrahl geht vom Objekt zum Schirm, via Linse. Das auf dem Kopf stehende Bild soll 40 cm gross werden.

Dans une situation simple on a un objet de largeur 2 cm et un écran à une distance de 50 cm. Une lentille de longueur focale f se trouve à une distance de x cm de l'objet. Des traits de lumière passent de l'objet à l'écran par la lentille. L'image de l'objet est inversée et a une largeur de 40 cm.

(a) Stellen Sie die Transfermatrix $M(x, f)$ dieses optischen Systems auf.

(b) Erklären Sie, weshalb diese Matrix die untenstehende Form haben muss, d.h. $A = -20$ und $B = 0$.

$$M(x) = \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -20 & 0 \\ C & D \end{bmatrix}$$

(c) Verwenden Sie den Determinantenmultiplikationssatz und $B = 0$ um zu zeigen, dass $D = 1/A$.

(d) Bestimmen Sie $\frac{x}{f}$, mit Hilfe von $D = -1/20$. Bestimmen Sie anschliessend x , mit Hilfe von $B = 0$

(a) Trouver la matrice de transfert $M(x, f)$ de ce système optique.

(b) expliquer pourquoi la matrice $M(x, f)$ doit être de la forme donnée ci-dessous, veut dire $A = -20$ et $B = 0$.

(c) Utiliser le théorème des multiplication des déterminant et $B = 0$ pour montrer que $D = 1/A$.

(d) Trouver $\frac{x}{f}$ à l'aide de $D = -1/20$. Puis trouver x à l'aide de $B = 0$
